

小・中学校の先生方も必須
プログラミングを動画で解説

第6回 U-15 プログラミングコンテスト 愛媛大会

プログラミング未経験でも大丈夫！参加無料！

開催日時

2021年9月4日(土) 10時よりオンライン開催

開催方法

YouTube 公式チャンネルにて配信 定員 100名程度

参加対象

15歳以下の児童・生徒 (小学生は5・6年生が対象)

募集作品

ゲーム感覚で楽しめる1対1の対戦形式ソフトウェア「CHaser」(Java言語)のオリジナル作品を募集します。※詳しくはYouTube公式チャンネル参照

コンテスト
参加方法

大会ホームページより、ソフトウェア「CHaser」やサンプルプログラムをダウンロードして、YouTube公式チャンネルを見ながらプログラムを作ります。そしてメールに作成したプログラムを添付して大会申込をします。※詳しくは裏面参照

副賞

優勝者は、東京で行われるBCN IT ジュニア賞表彰式に、本人・保護者1名同伴で飛行機・宿泊の無料チケットと、豪華な副賞がプレゼントされます。入賞者にも多くの副賞をプレゼントする予定です。
※新型コロナウイルスの影響より、BCN IT ジュニア賞表彰式はオンライン開催となる場合があります。

問い合わせ

主催者 : U-15 プログラミングコンテスト愛媛大会実行委員会
ホームページ : <http://www.u15ehime.com/>
申込・問い合わせ : u15ehimepro@gmail.com
※問い合わせをする前にホームページのQ&Aを参考にしてください。
解決しない場合はメールにて、緊急時は事務局まで問い合わせください。
事務局 : 089-970-3838 (株式会社アイサイト内)

後援 / 愛媛県、愛媛大学工学部、愛媛県教育委員会、愛媛県市町教育委員会連合会、愛媛県情報サービス産業協議会、松山市教育委員会、特定非営利活動法人 IT ジュニア育成交流協会
協賛 / 株式会社アイサイト、株式会社ウイン、株式会社愛媛ソフトウェアサービス、株式会社オーエーシステムサービス、株式会社JBU、株式会社マイクロシステム、システムアーク株式会社、ソフトサイエンス株式会社 (五十音順)

プログラム作成方法

U-15 プログラミングコンテスト愛媛大会へ出場するためのプログラム作成方法は以下の通りです。まず、YouTube 公式チャンネルに動画を公開しておりますので、それを見ながら資料やソフトウェアをホームページからダウンロードして環境を整えてください。

公式HP 資料 について



大会ホームページにある上記のアイコンから「プログラム作成方法」をクリックすると YouTube 公式チャンネルに移動します。そこでソフトウェア「CHaser」の設定方法から、プログラムの作成方法まで動画を見ながら学習します。

「サンプルプログラム」を元にプログラムを作成していきますが、どのようなプログラムを書けばよいかコメントを入れて手ほどきしていますので、それに沿って作ります。その作り方も動画を見ればわかるようになっております。動画は 01～16 までありますが、**ひとつの動画が 1～6 分程度**と短い内容です。また、「資料やプレゼンデータ」は補足として活用ください。

動画による 学習方法



YouTube 公式チャンネルでは、「01_CHaser について」の動画から番号順に学習することをおすすめします。ノートを準備し、覚えたことを書き、それを参考にしながらプログラミングするとわかりやすいです。

U-15 プログラミングコンテスト愛媛大会申込方法

大会申込はメールで行います。8月16～18日までに、右の宛先のメールアドレスに①～⑤の内容を記入して、**自作したプログラムファイルを添付**して下さい。プログラムの添付方法は「YouTube 公式チャンネル」を参考にして下さい。その際**パソコンで使うメール(gmail など)**をご利用ください。送られてきたプログラムは主催者が3日間以内に動作確認をして、その結果を返信します。

コンテスト参加申込メールの例

宛先 u15ehimepro@gmail.com
件名 コンテストの参加申込 (愛媛 太郎)
本文 ↑ この通りに記入 ※ () に名前
① 愛媛 太郎 ← 名前
② えひめ たろう ← ひらがな
③ 090-0000-0000 ← 電話番号 (半角)
④ 〇〇市立〇〇中学校 ← 学校名
⑤ 3年 ← 学年

コンテスト 概要

コンテストでは、まず予選が行われ、主催者が作成したプログラムと対戦し、より多くの点数を取得した上位8人が通過し、決勝トーナメントへ出場します。アイテム取得が1点、相手をPUTしたら残りターン数が得点に入ります。自滅したら-10点です。よって早いターンで相手をPUTすると有利です。

※PUTとはYouTube公式チャンネルを見ればわかります。

同順位の選手が複数名いる場合は、別マップで得点差がつくまで行います。

決勝トーナメントでは、参加者同士が対戦(前半と後半)して競います。勝負の優先順位は、以下の通りです。

前半と後半の合計の ①残りターン数が少ない(途中で動作不能となった場合は優先的に負け) > ②相手が自滅した数とPUTした数 > ③アイテム数

同点だった場合は、マップを変更して得点差がつくまで行います。